

ชื่อเรื่อง	การพัฒนาความสามารถทางการเรียน รายวิชากฎหมายคอมพิวเตอร์ โดยใช้สื่อการเรียนรู้อัลติมีเดีย เรื่อง พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. ๒๕๕๐ สำหรับนักศึกษาชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพ ชั้นปีที่ ๓ วิทยาลัยพณิชยการบึงพระพิบูลย์โลก
ชื่อผู้วิจัย	นางบุษยา พรหมคุ้ม
สถานที่	วิทยาลัยพณิชยการบึงพระพิบูลย์โลก
ปีการศึกษา	๒๕๕๙

#### บทคัดย่อ

การพัฒนาความสามารถทางการเรียน รายวิชากฎหมายคอมพิวเตอร์ โดยใช้สื่อการเรียนรู้อัลติมีเดีย เรื่อง พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. ๒๕๕๐ สำหรับนักศึกษาชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพ ชั้นปีที่ ๓ วิทยาลัยพณิชยการบึงพระพิบูลย์โลก มีวัตถุประสงค์เพื่อ ๑. เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักศึกษาชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นปีที่ ๓ ก่อนและหลัง การใช้สื่อการเรียนรู้อัลติมีเดีย เรื่อง พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. ๒๕๕๐ รายวิชากฎหมายคอมพิวเตอร์ ๒. เพื่อศึกษาความพึงพอใจของนักศึกษาชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพ ชั้นปีที่ ๓ ที่มีต่อ สื่อการเรียนรู้อัลติมีเดีย เรื่อง พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. ๒๕๕๐ รายวิชากฎหมายคอมพิวเตอร์ กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษา คือ นักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ ชั้นปีที่ ๓ ทั้ง ๓ ภาคเรียนที่ ๒ ปีการศึกษา ๒๕๕๙ วิทยาลัยพณิชยการบึงพระพิบูลย์โลก อำเภอเมือง จังหวัดพิษณุโลก จำนวน ๑๗ คน วิเคราะห์ข้อมูลเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนและหลังการใช้สื่อการเรียนรู้อัลติมีเดีย โดยการทดสอบค่าทีแบบไม่อิสระ (t-Dependent) ใช้ค่าคะแนนเฉลี่ย  $\bar{x}$  และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน  $S.D.$  วิเคราะห์คุณภาพของ แบบสอบถามความพึงพอใจ ผลการศึกษาวิจัย ปรากฏ ดังนี้

๑. การทดสอบเปรียบเทียบคะแนนสอบก่อนและหลังการใช้สื่อการเรียนรู้อัลติมีเดีย เรื่อง พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. ๒๕๕๐ รายวิชากฎหมายคอมพิวเตอร์ สำหรับนักศึกษาชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพ ชั้นปีที่ ๓ พบว่า การทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนของนักศึกษากลุ่มตัวอย่าง มีคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ ๔.๗๕ คะแนน และ ๖.๘๘ คะแนน ความสำคัญ และเมื่อเปรียบเทียบระหว่างคะแนนก่อนและหลังเรียน พบว่า คะแนนสอบหลังเรียนของนักศึกษากลุ่มตัวอย่าง สูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ ระดับ ๐.๐๕

๒. ความพึงพอใจของนักเรียนกลุ่มตัวอย่างที่มีต่อการใช้สื่อการเรียนรู้อัลติมีเดีย เรื่อง พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิด เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. ๒๕๕๐ รายวิชากฎหมายคอมพิวเตอร์ สำหรับนักศึกษาชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพ ชั้นปีที่ ๓ มีค่าคะแนนเฉลี่ยรวมทั้งสามด้าน  $\bar{x}$  เท่ากับ ๔.๕๓ และเมื่อพิจารณารายด้านพบว่า ด้านเค้าโครง มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ ๔.๓๘ ด้านเนื้อหา มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ ๔.๕๑ และด้านการตกแต่งสื่อการเรียนการสอน มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ ๔.๖๖ เมื่อเทียบกับเกณฑ์การพิจารณาความพึงพอใจ พบว่า นักเรียนกลุ่มตัวอย่างมีความพึงพอใจต่อการใช้สื่อการเรียนรู้อัลติมีเดีย เรื่อง พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. ๒๕๕๐ รายวิชากฎหมายคอมพิวเตอร์ สำหรับนักศึกษาชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพ ชั้นปีที่ ๓ ในระดับ มาก